



REGLAS OFICIALES DE LA COPA ESPN 2013

19, 20 y 21 de Abril, 2013

Información general

1. Todos los jugadores, los entrenadores, los directores y los equipos están en buenas condiciones en su respectiva liga.
2. Las Listas del equipo serán limitadas a un máximo de diez y ocho (18) jugadores con un mínimo de Once (11) jugadores.
3. Jugadores no pueden jugar para más de un equipo en el torneo.
4. Cada equipo tiene la opción de usar 6 "Guest Players" (los guest players serán parte de los 18)
5. Los jugadores necesitarán ser preparados para proporcionar prueba apropiada de la edad y la identidad. Los jugadores deben proporcionar un certificado de nacimiento y/o la identificación de la escuela o otra forma de prueba de la edad en caso alguien pregunta la edad de un jugador. Los jugadores que no proporcionan prueba de la edad cuando pedido causará que su equipo pierda todos los juegos que ese jugador ha jugado.
6. Un representante de cada equipo debe presentarse en las oficinas de ESPN Dallas 3 días antes del torneo. El representante debe traer el roll final de equipo con ellos de Lunes a Viernes 9a-5p que están localizadas en el 400 E. Las Colinas Blvd #1033 Irving Tx 75039. El representante del equipo también debe tener acceso a la información de jugadores identificación si alguien los pide. Una vez que las listas se entreguen, ningunos cambios pueden ser hechos.
7. Se les proporcionará una pulsera a todos los jugadores. El jugador debe usar todos los 3 días. NO pulsera NO juega. Tiene un costo de \$ 35 a sustituir cada pulsera.

8. Los juegos empezarán a las 7p el Viernes 19 de Abril y los juegos serán parados el Sabado para la presentación de equipos y patrocinadores. TODOS los equipos deben estar presentes con sus banderas de equipo

Equipo

1. Cada equipo debe ser presentado con uniforme. El jersey aceptado será estándar con un número permanente, visible y shorts (no números duplicados). Ningún número que son escritos a mano ni grabados serán aceptados. Cualquier jugador que entre al campo de juego en la infracción de estas reglas será pedido dejar el campo de juego hasta que se vista con uniforme aprobado. Todos los uniformes deben ser profesionales con ningún idioma vulgar ni dudoso.
2. Cada equipo debe presentar una lista/ game card al árbitro/field marshall antes de comienzo de cada juego.
3. Shingaurds son obligatorio. Shingaurds deben ser fabricadas comercialmente específicamente para protección de las espinillas y debe estar hecho de materia conveniente (caucho, el plástico, el poliuretano o sustancia semejante).
4. ESPN Deportes le proporcionará el balón conveniente de juego al árbitro antes del juego. El balón del juego será un #5 para los de U12, U14 y U15 y para los de U8 y U10 #4
Las redes y las Banderas serán proporcionadas por el comité del torneo. En caso de que una red o bandera son ausentes del campo, el juego puede ser jugado a la discreción del árbitro.

La duración del Juego/Scoring

1. La duración de los juegos preliminares serán dos (2), de veinte y cinco (25) minutos con 5 minutos de descanso. La Final tendrá dos (2), de treinta (30) minutos con 10 minutos de descanso.
2. El juego será declarado perdido si un equipo no está listo para jugar en el tiempo planificado de juego. En caso de una condición imprevista en la que un equipo es demorado indebidamente más allá de su control, el comité de torneo reserva el derecho de hacer una excepción a esta regla.
3. 3 puntos serán concedidos al ganador, 1 punto para los empates y 0 puntos para el perdedor.

En caso de dos o más equipos con empate de puntos a fines de las series preliminares, los procedimientos siguientes serán utilizados para determinar el equipo que avanza:

- a. Diferencial de goles– el equipo con más goles avanzará.
- b. La mayoría de Shutouts – el equipo con más Shutouts avanzará.
- c. Un encuentro entre los dos equipos – ganador avanzará

Información variada:

1. Todas las decisiones del árbitro son finales. Ningunas protestas, menos jugadores ilegales serán consideradas. En caso un reclamo de un jugador ilegal, el comité del torneo será notificado inmediatamente.
2. Protestas: Las únicas protestas permitidas serán para edad de jugadores. Para protestar tendrá que pagar \$50 dolares en efectivo. Si el equipo/entrenador gana la protesta los \$50 dolares serán reintegrados. Si el jugador en cuestión si es de edad entonces usted no será reintegrado su \$50 dolares. Si pierde 2 protestas a través del torneo el equipo/entrenador ya no podrá protestar para el resto del torneo.
3. Los equipos serán permitidos sustituciones sin límites durante cada juego, con el permiso del árbitro.
4. El equipo de casa será el equipo que estará en el lado izquierdo cuando salgan los horarios.
5. Cada juego será considerado completo cuando empiece el segundo tiempo.
6. Los juegos suspendidos en casos de relámpagos o tiempo severo reasumirán una vez que el peligro ha pasado. En caso de tormentas prolongadas o tiempo severo o debe el campo que condiciones son demasiado peligrosas continuar o sujetar los campos al daño grave, el comité de torneo determinará si o no el juego reasumirá. Y si sucedemos cancelar el torneo a causa de mal tiempo la fecha de constitución será el fin de semana que sigue.
7. La mala conducta del jugador (cautions y expulsiones) será informado al comité del torneo después de cada juego. En caso de una expulsión, el jugador es descalificado automáticamente de jugar el próximo juego. Todos los jugadores que reciben dos (2) tarjetas amarillas durante el torneo serán descalificados de jugar el próximo juego. Cualquier jugador expulsado por peleándose, la unión en un combate o el abuso y/o el asalto de un árbitro o otros jugadores será suspendido para el resto del torneo. Cualquier jugador que es rechazado debe informar inmediatamente a la sede del torneo antes que el juego reasumirá. El fracaso de no hacerlo el equipo del jugador pierde el juego actual. El equipo también no será permitido tomar parte en futuros torneos de ESPN DEPORTES DALLAS (1540 AM) y ESPN DALLAS (103.3 FM).
8. En caso de que el árbitro termine el partido final mientras los equipos están empatados, los co-campeones serán declarados. Ambos equipos recibirán trofeos de Campeonato.

Edad de jugador y Elegibilidad:

Todos los participantes deben ser residentes de los condados siguientes en el área de Dallas/Ft Worth: Dallas, Tarrant, Colin, Denton, Ellis, Hood, Johnson, Kaufman, Parker Rockwall y Wise Counties. Todos los participantes deben completar todas las liberaciones solicitadas antes que ellos serán permitidos registrar y participar.

Edades

Birth Year Range

- U8: jugadores nacidos entre 1 de Agosto 2004 al 31 de Julio 2005 .
- U10: jugadores nacidos entre 1 de Agosto 2002 al 31 de Julio 2003.
- U12: jugadores nacidos entre 1 de Agosto 2000 al 31 de Julio 2001.
- U14: jugadores nacidos entre 1 de Agosto 1998 al 31 de Julio 1999.
- U16: jugadores nacidos entre 1 de Agosto 1996 al 31 de Julio 1997.

Las condiciones externas, el Tiempo, Etc....

A pesar del estado del tiempo, los jugadores y los entrenadores deben de estar en el campo en el tiempo planificado, listos para jugar. En caso de condiciones inclementes de tiempo o campo, los juegos pueden:

- Cortar tiempo – El Director del Torneo puede reducir la longitud de los iguales debido al estado del tiempo antes que el comienzo del partido; todo los partidos serán considerados oficial.
- Reprogramar (tiempo y ubicación para ser determinados por el Director del Torneo).
- "Penalties". (Tiempo y ubicación para ser determinados por el Director de Torneo).
- Cancelar el torneo.

Si el Director del Torneo desea en penales, debido a condiciones inclementes de tiempo o campo, las reglas siguientes aplicarán:

- Cada equipo tomará un máximo de cinco (5) penales
- A finales de cinco (5) penales, el juego será 1-0 victoria para el equipo que hizo los más penales. Si a fines de cinco (5) penales, los equipos quedan empatados, los equipos entonces avanzarán a otra serie de cinco (5) penales hasta que un ganador sea determinado.

Sólo árbitros o el Director del Torneo pueden suspender un partido ya comenzado debido a estado del tiempo. Cualquiera sola suspensión de un partido puede durar ya no que noventa (90) minutos.

En el caso de tiempo extremo (humedad de calor), una interrupción será dada en el punto medio de cada medio tiempo de regulación y a finales de cada período de tiempo extraordinario (si jugado) para la hidratación del jugador. Esta interrupción será dada en una parada normal de juego.

El Campeonato/Ceremonia Final

Después de todos los juegos de campeonato, los equipos se presentarán al director del torneo para los trofeos.